

Baumeister

Baumeister

Baumeister sind Teammitglieder mit Vollzugriff auf teaminternen Informationen. Der Baumeister ist eine Aufstiegsmöglichkeit für engagierte [Builder](#), die sich dem Team sehr positiv gegenüber präsentiert haben. Ihre Teamstatue und ihr [NPC](#) wird am Hauptweltspawn platziert.

Hinweis:

Die Zusatzrechte (betrifft alle Rechte, die in normalen Spielerrängen nicht enthalten sind) sind nur für den Eigenbedarf zu verwenden und in der Supportspalte für Support!

Rechte, die der Baumeister zusätzlich zu denen des Builders erhält:

Überall:

- Kostenlose [JenoMaps](#)
- Kostenlose [Holos \(/holo\)](#)
- [Special_VIP](#)-Rechte
- GM 3 / Zuschauermodus / GMSp

Normale Bauwelten:

- Kostenloses [JWE](#)
- Kostenlose [Flags](#) und Regions von Teammitgliedern
- Kostenlose [WorldEdit-Aktionen](#) von Teammitgliedern

Eventwelt:

- Eventmanagerrechte

Baustube ([Builder](#)-Projektserver):

- Region- und Flagrechte
- Uneingeschränkte [NPC](#) Rechte

Zum Teilservers Baustube:

Eigenständiger, geschlossener Teilserver, der speziell zum Bauen bereitsteht. Es sind wesentlich schnellere WorldEdit Vorgänge gegenüber den anderen Teilservern (z.B. Bauwelten, [Event](#)) möglich und Bauprojekte wie z.B. große und umfangreiche Bauwerke können besser realisiert werden.

Nur die [Builder](#), Baumeister, Architekten und Teammitglieder mit Vollzugriff können die Baustube betreten.