

JenoBug

Der [Bugtracker](#) kann auf zwei Wegen genutzt werden: hier im [Forum](#) und auf dem [Vanilla Minecraft Server](#).

Anwendung im Forum

Hier im Forum ist der [Bugtracker](#) in der Ecke oben rechts zu finden. Von dort aus gelangt man zur [Ticketübersicht](#), zur [Roadmap](#) oder direkt zum [Ticketformular](#), man hat allerdings auch von der Ticketübersicht aus die Möglichkeit, zum Ticketformular zu gelangen.

- In der [Ticketübersicht](#) sind alle Tickets mit sämtlichen notwendigen Infos aufgelistet. Zu den Infos gehören das Projekt, die Art und der Status des Tickets.
- Die [Roadmap](#) ist ein Logbuch über die bereits erledigten Tickets.
- Bei dem [Erstellen eines Tickets](#) wählt man zunächst das Projekt aus. Das "Projekt" bezeichnet die Plattform bzw. den Part des Servernetzwerkes, worauf sich der Bug oder die Idee bezieht. Anschließend wählt man die Kategorie aus, um festzulegen, ob es sich bei dem Ticket um einen Vorschlag oder um eine Fehlermeldung handelt. Danach trägt man einen aussagekräftigen Titel und abschließend noch den Text ein und das Ticket ist bereit, um abgeschickt zu werden.

Anwendung auf dem Minecraft Server

Im Spiel stehen für den [Bugtracker](#) folgende Befehle zur Verfügung:

- `/bug <Projekt> <Nachricht>` : meldet einen **Bug** bzw. einen **Fehler**
- `/idee <Projekt> <Nachricht>` : meldet eine **Idee** bzw. einen **Vorschlag**