

# Architekt

## Architekt

Architekten sind Teammitglieder mit Vollzugriff auf teaminterne Informationen. Der Rang ist der höchste im [Bauteam](#).

Architekt ist eine Aufstiegsmöglichkeit für besonders talentierte und engagierte [Baumeister](#), die Lust haben eigene Bauprojekte zu leiten.

### Hinweis:

Die Zusatzrechte (betrifft alle Rechte, die in normalen Spielerrängen nicht enthalten sind) sind nur für den Eigenbedarf zu verwenden und in der Supportspalte für Support!

## Rechte, die der Architekt zusätzlich zu denen des Builders und des Baumeisters erhält:

Überall:

- GM 1 / Kreativmodus / GMC
- WorldEdit
- WorldEditSchematic
- Debug-Stick
- Vollständige Region- und Flagrechte
- Verbot von eigenen Usershops & Weitergabe von Items/Rechten!
- Uneingeschränkte NPC Rechte

Eventwelt:

- /sgin

Baustube ([Builder](#)-Projektserver):

- Voxelsniper
- Warprechte
- Multiverse-Plugin-Rechte
- Serverneustartrechte
- Möglichkeit das Inventar von Buildern zu sehen

## Zum Teilservers Baustube:

Eigenständiger, geschlossener Teilservers, der speziell zum Bauen bereitsteht. Es sind wesentlich schnellere WorldEdit Vorgänge gegenüber den anderen Teilserversn (z.B. Bauwelten, [Event](#)) möglich und Bauprojekte wie z.B. große und umfangreiche Bauwerke können besser realisiert werden.

Nur die [Builder](#), [Baumeister](#), Architekten und Teammitglieder mit Vollzugriff können die Baustube betreten.