

# JenoMaps

## JenoMaps

JenoMaps sind [Karten](#), die ein beliebiges Bild anzeigen.

Die [Bilder](#) können aus einer oder mehrerer [Karten](#) bestehen.

### Infos:

- [Bilder](#) werden nur im JPG und PNG-Format unterstützt
- Jede Karte hat eine Auflösung von 128 x 128 Pixeln
- Alle Angaben in Breite x Höhe
  - Die Breite und Höhe der [Bilder](#) wird auf das angegebene Format angepasst und ggf. gestreckt oder gestaucht
- Die Maximalfläche beim Einfügen beträgt 36 Rahmen
- Zum Erstellen wird ein Direktlink auf das Bild benötigt
  - Beispiel: <https://s12.directupload.net/images/201217/4nb2xtzy.png>

Die Kosten für eine JenoMap betragen 200 JMD Grundpreis plus 100 JMD pro Karte.

Das Geld wird automatisch abgebogen.

Du musst beim Kauf genügend Platz in Inventar haben.

### Hinweise:

**Achtung: Mit den Bildern im Inventar nicht die Welten wechseln: Dann sind die kaputt!**

**Es muss der Pfad direkt zum Bild verwendet werden.**

/jm

Zeigt diese Infos ingame

/jm <Link zum Bild> <Größe> Gibt dir die [Karten](#) in das Inventar (Habe genug Platz!)



### Beispiel:

1. Bild auf gewünschte Größe ändern (Beispiel: 512x256 Pixel)
2. Bild zum Beispiel [HIER](#) hochladen
3. Den 5. Link (Hotlink) kopieren (sollte mit .png oder .jpg enden)
4. Auf dem Server, auf der gewünschten Welt, den Befehl (`/jm <Link zum Bild> <Größe>`) einfügen:  
-> Beispiel: <https://s12.directupload.net/images/201217/4nb2xtzy.png>  
- Die 4, weil das Bild 4 [Maps](#) Breit ist:  $512:128=4$   
- Die 2, weil das Bild 2 [Maps](#) hoch ist:  $256:128=2$

Das Geld wird dann automatisch abgebogen: 200jmd Grundpreis + (8 [Maps](#) x 100jmd pro Map) = 1000jmd.