

Town

Town

Städte können kostenlos einen Stadtstatus erhalten.

Vorraussetzungen:

- **gekaufter Warp-Punkt** mit dem Namen der Stadt
- mindestens **10 Bewohner**

Deine Stadt erfüllt die **Vorraussetzungen?**

-> Der Stadtbesitzer wendet sich nun persönlich an einen Moderator+ oder Admin und dieser stellt deinen Warp zu einem Town-Warp um.

Allgemeine Befehle:

<code>/town help</code>	Listet alle Town-Befehle auf
<code>/town</code> (ggf. 2x eingeben) oder <code>/stadt</code>	Auflistung aller Städte (+ Typ ist vom Hauptowner frei wählbar)
<code>/town</code> <Name>	Zeigt Details zu der <u>Stadt</u> an -> wie Besitzer (können mehrere sein, 1 Hauptowner), Beschreibung, Subwarps, Kennzeichen etc...
<code>/town</code> <Kennzeichen>:<SubwarpName>	Direktes hinteleportieren zum Stadtteil

Befehle für die Stadtbesitzer:

Stadtbesitzer können die Daten ihrer Stadt selbst ändern und Subwarps kaufen/setzen/löschen/umsetzen:

<code>/town</code> <Stadtname> buywarp	Kauft einen neuen Subwarp (in jeder Bauwelt 30.000 JMD)
<code>/town</code> <Stadtname> setwarp <Subwarpname>	Setzt einen gekauften Subwarp -> (Kann kostenlos wieder gesetzt werden; auch unter einem anderen <u>Namen</u>)
<code>/town</code> <Stadtname> delwarp <Subwarpname>	Entfernt einen Subwarp
<code>/town</code> <Stadtname> addowner <Ownername>	Gibt dem Spieler Besitzerrechte. Alle Besitzer haben die gleichen Rechte.
<code>/town</code> <Stadtname> remowner <Ownername>	Entzieht dem Spieler Owner-Rechte (kann nur der Hauptowner)

/town <Stadtname> type <Type>	Setzt den Stadtyp (1 Wort, max 32 Zeichen) z.B. "Freebuild" oder "Mittelalter-Plots"
/town <Stadtname> text <Text>	Setzt die Stadtbeschreibung (max. 512 Zeichen)
/town <Stadtname> kennzeichen <Kennzeichen>	Setzt das Kennzeichen der Stadt (max 4 Zeichen)

Weitere Infos:

- Wie weit die Subwarps vom Hauptwarp entfernt sind, ist egal. Subwarps können auch in anderen Welten gesetzt werden.
- Da die Town-Warps über eine lange Kette im normalen Warp-Plugin eingetragen werden, kann es sein, dass das mal schief geht. Einfach nochmal probieren.
- Wenn man einen Subwarp löscht, kann man ihn kostenlos jederzeit auch unter anderem [Namen](#) wieder setzen. Es geht nur um die Anzahl.
- Der Befehl [/stadt](#) kann auch Alternativ verwendet werden und bietet die gleichen Funktionen.
- Städte, die schon mehrere Warps haben, können diese kostenlos in das Plugin übertragen lassen. Rückzahlungen gibt es dazu nicht.