

Privatwelt

Erreichbar über /warp PrivatWelten

Dort könnt Ihr euch eigene Welten für 75.000 JMD kaufen (keine Weltgrenze)

Infos zu den Befehlen findet ihr hier aber auch dort an dem Warp.

OwnWorld

Die /ow- Befehle funktionieren nur in dieser Welt.

Man kann sich jedoch ganz normal homes setzen und sich damit

auch von den anderen Welten jederzeit in seine private Welt porten.

[/ow-Befehle](#)

[Welttypen](#)

[Mögliche Gamerules](#)

Regeln für die privaten Welten

- Es gelten die Serverregeln bezüglich Beleidigung, Abwerbung und Rechtsextremen Bauten und Äußerungen.
- Der Besitzer darf Spieler ohne Angabe von Gründen aus der Welt wieder entfernen, der Spieler hat dann kein Recht auf Entschädigung.
- Griefing wird durch das Serverteam nicht geahndet sondern fällt in den Zuständigkeitsbereich des Weltbesitzers.
- Eigene Regeln dürfen ausgesprochen werden solange diese nicht den Server-Regeln widersprechen.
- Ob das Abbauen von Rohstoffen erlaubt ist, muss der Besitzer entscheiden.
- Die GameRules sind als Standard so eingestellt wie im Singleplayer, können aber teilweise vom Besitzer über /ow gamerule geändert werden.
- Jeder Spieler kann nur eine private Welt besitzen.
- Die privaten Welten haben keine Weltgrenze.

WorldGuard: Protections erstellen

In deiner eigenen Welt kannst du anderen Protections erstellen.

Dies geht wie gewöhnlich mit der Holzaxt.

Folgende Funktionen sind dort freigeschaltet:

- Region auswählen mit Holzaxt, //pos, //hpos

- Selektion anpassen mit //expand vert, //expand, //shift
- Region definieren mit /rg define <Name>
- Member und Owner von Regionen setzen
- Regionen neu definieren mit /rg redefine <Name>
- Priorität von Regionen definieren mit /rg priority
- Regionen entfernen mit /rg remove