

Preisliste NPC

Ein NPC ist eine Art Statue in Spielergröße. Diese kannst du bei einem Teammitglied vom [Supportteam](#) ab [Supporter](#) für JMD kaufen.

NPCs können Skins oder Spielernamen zugewiesen werden.

Skins oder Spielernamen von anderen Spielern dürfen nur mit deren Einwilligung verwendet werden!

Weltenübergreifendes Versetzen von NPCs ist nicht möglich!

Der Grundpreis für das Erstellen eines NPCs beträgt 2.500 JMD (Name und Skin sind dabei enthalten).

Zu Beachten:

- max. 10 Wegpunkte
- Nachrichtenpool nicht mehr als 5 versch. Nachrichten in einer max. Range von 16 Blöcken
- NPC darf sich zu jeder Zeit nur auf dem Claim des NPC-Besitzers befinden
- Vorerst max. 15 NPCs pro Spieler
- NPCs werden nur in den Bauwelten erstellt

Kostenpflichtige Eigenschaften:

Eigenschaften:	Zusatzkosten:
-NPC laufen lassen; max. 10 Bewegungspunkte	+ 1.000 JMD lineares/waypoint Laufen oder + 2.500 JMD pathfinding Laufen
-Ausrüsten des NPCs	+ 1.000 JMD für Ausrüstung
-Typänderung z.B. Schwein/Zombie/etc.	+ 1.000 JMD für Typänderung
-NPC reden lassen; max. 5 Nachrichten	+ 500 JMD pro Satz/Zeile

Änderungen sind - je nach Ermessen - im Preis inklusive.

Kostenlose Eigenschaften:

- Verwundbarkeit an/aus
- Schwerkraft an/aus
- Spieler in der Nähe anschauen
- bei NPC-Typ Villiger: Berufs Auswahl