

NPC

Ein NPC ist eine Art Statue in Spielergröße. Diese kannst du bei einem Teammitglied vom [Supportteam](#) ab [Supporter](#) für [JMD](#) kaufen.

NPCs können Skins oder Spielernamen zugewiesen werden.

Skins oder Spielernamen von anderen Spielern dürfen nur mit deren Einwilligung verwendet werden!

Weltenübergreifendes Versetzen von NPCs ist nicht möglich!

Der **Grundpreis** für das Erstellen eines NPCs beträgt **2.500 JMD** (Name und Skin sind dabei enthalten).

Zu Beachten:

- max. 10 Wegpunkte
- Nachrichtenpool nicht mehr als 5 versch. Nachrichten in einer max. Range von 16 Blöcken
- NPC darf sich zu jeder Zeit nur auf dem Claim des NPC-Besitzers befinden
- Vorerst max. 15 NPCs pro Spieler
- NPCs werden nur in den Bauwelten erstellt

Kostenpflichtige Eigenschaften:

Eigenschaften:	Zusatzkosten:
-NPC laufen lassen; max. 10 Bewegungspunkte	+ 1.000 JMD lineares/waypoint Laufen oder + 2.500 JMD pathfinding Laufen
-Ausrüsten des NPCs	+ 1.000 JMD für Ausrüstung
-Typänderung z.B. Schwein/Zombie/etc.	+ 1.000 JMD für Typänderung
-NPC reden lassen; max. 5 Nachrichten	+ 500 JMD pro Satz/Zeile

Änderungen sind - je nach Ermessen - im Preis inklusive.

Kostenlose Eigenschaften:

- Verwundbarkeit an/aus
- Schwerkraft an/aus
- Spieler in der Nähe anschauen
- bei NPC-Typ Villiger: Berufs Auswahl