

JenoWorldEdit

JenoWorldEdit

JenoWorldEdit ([JWE](#)) ist eine von uns erstellte WorldEdit-Variante für Spieler. Sie ist ab [VIP](#) nutzbar. Mitglieder können sich die Berechtigung mit [JenoCoins](#) kaufen.

JenoWorldEdit ist in den Bauwelten nutzbar. Es geht auch in der Creative, um den Mitgliedern das Bauen zu erleichtern.

Benutzung:

Du benötigst eine Holzaxt.

- Markiere per Links- und Rechtsklick mit der Holzaxt zwei diagonal liegende Blöcke, wie beim normalen WorldEdit
- maximale Größe der markierten Fläche: 100.000 Blöcke
- Die Markierung bleibt bis zum Serverneustart oder erneutem Login erhalten

Platzieren:

`/set` Platziert Blöcke im markierten Bereich

`/kugel` Setzt eine Kugel um dich herum

`/kreis` Setzt einen Kreis um dich herum

- Kosten: pro gesetzten Block 0,05 JMD
- Habe genug Geld auf der Hand dabei
- Halte den Block, den du setzen willst in der Hand und habe genügend für den markierten Bereich im Inventar dabei
 - Achtung! Alle Blöcke, die fallen können, kann man mit [JWE](#) nicht setzen!
- Solltest du nicht genügend Blöcke dabei haben, hört [JWE](#) mit dem Platzieren auf, sobald alle Blöcke im Inventar aufgebraucht sind
- Es werden nur dort Blöcke platziert, wo Luft ist

Entfernen:

`/delete` Entfernt Blöcke im markierten Bereich

- Kosten: pro gelöschten Block 0,025 JMD
- Habe genug Geld auf der Hand dabei
- Die gelöschten Blöcke dropen nicht!

Achtet bitte darauf, wenn einmal Blöcke gelöscht wurden, kann nur ein [Moderator](#) oder höher diesen Bereich rollbacken!

Dies wird jedoch nur in besonders schweren Fällen gemacht.

Info: In Privatwelten kann man ab Member [JWE](#) nutzen.